캡스톤디자인 멘토링 보고서 (1차)

# 팀 기본 정보

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **분반** | **조원 명단** | **멘토** | **멘토링 일시** |
| 1 분반 | 강지훈 김현석 조민수 | 유은진 | 2022년 3월 19일 |
| **프로젝트 주제명** | 너랑나랑은 – 멘토링 플랫폼 | | |

# 교수님 피드백 결과 및 반영 계획

|  |
| --- |
| 교수님 피드백 결과 |
| 프로젝트 난이도 및 차별성 지적  제안서 재작성 |

|  |
| --- |
| 교수님 피드백 반영 계획 |
| * 프로젝트 난이도, 차별성   + - 주제 변경을 통한 적절한 난이도 설정과 차별성 확보     - ( 반려동물을 위한 정보 알림 사이트 >> 멘티 중심 멘토링 플랫폼 ) * 제안서 재작성   + - 팀/개인별 진행계획 구체화, 아키텍쳐 및 개발환경 구상, 모바일/웹 UI 작성 |

# 멘토링 결과 및 반영 계획

|  |
| --- |
| 멘토링 결과 |
| 적절한 역할 분담과 협력의 필요성 강조  구체적 단계에서 활용할 기능들 정리 |

|  |
| --- |
| 멘토링 반영 계획 |
| * 프로젝트의 개선점 확인   + - 실제 구현단계를 위한 기초적인 기능 및 상세 사양/동작을 모바일/웹 UI를 통해 표현 |

# 진행상황

|  |
| --- |
| 진행상황 |
| 앱 – 기초적 UI 및 각 기능 설계, 그에 따른 기능 정리  웹1 – 웹서버 데이터베이스 툴 결정, Table에 들어갈 Feature선정 (멘티/멘토)  웹2 – gcp 인스턴스 구성 및 데이터베이스 설치  전체적인 수정으로 인한 계획 조정 및 역할 재분배 |